**Sci Hum 9 La culture RAS 2.7 : Les facteurs qui influencent la culture Nom : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

1. Lis p.80 dans le manuel
2. Associe chaque facteur qui a changé la culture du Canada Atlantique avec l’explication correspondante qui explique comment ce facteur a influencé la culture.
3. Indique si le facteur est **global (G)** ou **local (L)**
4. Indique le type de facteur :

**évènement actuel ou historique (EA/H)**, **facteur environnemental (E)**, **facteur technologique (T)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Explication** | **Facteur (#)** | Local **(L)** ou Global **(G)** | Évènement actuel/historique **(EA/H),** environnemental **(E)** ou technologique **(T)** |
| 1. À cause de ceci, nous avons maintenant plus de règles pour les navires et nous envoyons un sapin de noël à Boston chaque année. |  |  |  |
| 2. Une diminution en tourisme en résultait et les entreprises ont perdu de l’argent – plusieurs ont même fermé. |  |  |  |
| 3. À cause de ceci, nous devons pratiquer des exercices « *hold and secure/lockdown* » à l’école. |  |  |  |
| 4. À cause de ceci, nous restons à l’intérieur plus fréquemment et nous lisons moins mais nous sommes plus amusés. |  |  |  |
| 5. Ceci nous permet de répondre aux cas d’urgences plus rapidement et de communiquer de n’importe quel endroit. |  |  |  |
| 6. Une augmentation en sécurité à l’aéroport était le résultat. Il nous faut maintenant un passeport pour voyager aux États-Unis. |  |  |  |
| 7. À cause de ceci, nous envoyons des médecins et des infirmières autour du monde pour aider. |  |  |  |
| 8. Ceci nous rappelle qu’il faut faire attention avec notre information personnelle et nos photos en ligne. |  |  |  |
| 9. Nous recyclons et utilisons des boîtes vertes, certaines font du co-voiturage ou achètent des produits locaux et nous avons augmenté l’électricité grâce au vent à cause de ceci. |  |  |  |
| 10. Certains magasins locaux ne peuvent pas entre compétitifs et doivent fermer à cause de ceci. |  |  |  |

**Facteurs :**

1. Téléphones cellulaires 6. Le réchauffement planétaire
2. Costco/ Walmart 7. Les jeux vidéo (consoles)
3. Prix d’essence élevé 8. Le Massacre de Montréal et Columbine
4. 9-11 (Attaques du World Trade Centre) 9. Les épidémies virales (SARS, H1N1, Ébola)
5. L’explosion d’Halifax 10. Les hackers et le vol d’identité